

Anleitung Gong/Alarm Sequenzer erstellen

- Erstellen Sie im „music“ Ordner einen Folder namens „gong“ und speichern Sie ein Audio File mit dem gewünschten Inhalt unter dem Namen „gong“ ab. (in diesem Beispiel gong.mp3)
- Aktualisieren Sie über die Multiuser App den Musik Server
- Eröffnen Sie einen neuen User (mit Musik Server Lizenz), benennen Sie die Alias von diesem User mit „u.gong“ und die My Music mit „s.gong“ und verbergen Sie diesen User anschließend im User Management
- Eröffnen Sie auf einem Server Proxy Platz einen Proxy mit dem alias „p.gong“
- Importieren Sie die Proxy Vorlage p.gong oder erstellen Sie den nachstehenden Proxy Action Sequencer selbst
- Passen Sie ggf. die Parameter im Action Sequencer an

Sequencer Name „gong“

Definieren Sie im Register „Room“ bei den Zonen Einstellungen alle Räume die auf den Gong reagieren sollen

Wenn Sie einen eigenen Namen verwenden für den Ordner und das Musikfile muss die Zeile dementsprechend angepasst werden

Korrigieren Sie ggf. die Lautstärke

Korrigieren Sie ggf. die Abspieldauer des Gongs

Step	Delay	Action	
1	0	@zone.2:room:volume:save:1	new ×
2	0.5	@zone.2:room:select:\$u.gong; \$u.gong:user:select:\$s.gong;stream:music:music:file:/volume1/ music/gong/gong.mp3	×
3	0.5	@zone.2:room:volume:set:15	×
4	10	@zone.2:room:volume:load:1	×
5	0.5	@zone.2:room:revert	×

- Der Gong Sequenzer kann nun mit dem Textbefehl „\$p.gong:gong“ ausgelöst werden